大宮校開校記念 NTTe-Sports 高等学院
「VALORANT ファンアートコンテスト」
応募規約

株式会社 NTTe-Sports（以下「当社」といいます）が運営する NTTe-Sports 高等学院は、「大宮校開校記念 NTTe-Sports 高等学院『VALORANT ファンアートコンテスト』」（以下「本コンテスト」といいます）を開催します。

本コンテストに応募される方（以下「応募者」といいます）は、本応募規約をご確認のうえ、同意いただいたうえでご応募ください。本コンテストに応募された時点で、本応募規約に同意いただいたものとみなします。

1．開催概要

コンテスト名	大宮校開校記念 NTTe-Sports 高等学院「VALORANT ファンアートコンテスト」
開催者	NTTe-Sports 高等学院（株式会社 NTTe-Sports）
応募対象	日本国内にお住まいの方（年齢制限なし）
募集作品	「VALORANT」をテーマとしたファンアート作品
応募期間	2026 年 11 月 28 日（土）～12 月 13 日（日）

２．応募方法

応募期間中に、ご自身の X アカウントから応募作品を投稿し、投稿本文に「#立川立飛 e_fes」「#VALORANT ファンアート大宮」の 2 つの指定ハッシュタグを付けてください。

応募点数に制限はありません。お一人で複数の作品をご応募いただけます。

同一作品を複数回投稿するなど、主催者が本コンテストの運営上適切でないと判断した応募は、審査対象外となる場合があります。

指定ハッシュタグが付いていない投稿は、審査対象外となる場合があります。

応募期間中から審査および受賞者への連絡が完了するまでの間、応募投稿を確認でき、かつ主催者から X のダイレクトメッセージ（DM）を受信できる状態にしてください。

非公開アカウントからの投稿、応募投稿が削除されている場合、その他主催者が応募作品を確認できない場合は、審査対象外となる場合があります。

応募いただいた作品のなかから、審査・展示の際に作品の元データ（高解像度データ）の送付を DM でお願いさせていただきます。

※展示を行う際の作品画像データの目安

- 解像度：150dpi～350dpi
- ピクセル数　2150 × 3035 px～6083 × 8598 px 程度

３．応募作品について

1. 応募者本人が制作した作品であること
2. 「VALORANT」をテーマとしたファンアート作品であること
3. 独自の創造性を加えたオリジナルのデザインであること（VALORANT の公式アートをそのままポスター等に使用する等は不可）
4. 制作ツールおよび制作手法は問いません
5. 応募点数に制限はありません
6. 過去に SNS、Web サイト等で発表した作品も応募できます
7. 他のコンクール、コンテスト等で入賞・受賞した作品は応募できません
8. 第三者の著作権、商標権、肖像権、プライバシーその他の権利を不当に侵害していないこと
9. 法令または X の利用規約等に違反していないこと

10.応募作品に第三者が権利を有する素材等を使用する場合は、応募者の責任において必要な許諾を得ること

11.その他禁止事項

・公序良俗に反する内容

・人種差別、性差別、外国人嫌悪、同性愛嫌悪など、性別・人種・性的指向・アイデンティティに対して攻撃的または不適切な描写

・キャラクターの性別、人種、性的指向、性的アイデンティティを変更して描写すること

・現実世界の政治的意図、運動、または政府機関とキャラクターを関連付けること

・子供のキャラクターに対する、ポーズ、服装、行動等による性的な描写

・ポルノまたは「NSFW（閲覧注意）」コンテンツの作成

・VALORANT の IP（キャラクター等）に、第三者のブランドやロゴを追加すること

・違法な薬物や規制薬物を使用しているキャラクターを描写すること

・他社の IP（作品・キャラクター）との「マッシュアップ」や「クロスオーバー」

＊ただし、Riot の IP 同士のブレンド（例：ルーンテラの世界にいる VALORANT エージェントなど）は可能です

・その他主催者が本コンテストの趣旨に適さないと判断する内容を含まないこと

4．制作ツール・生成 AI について

本コンテストでは、作品制作に使用するツールおよび制作手法に制限を設けません。画像生成 AI 等の生成 AI を利用した作品についても応募可能です。ただし、生成 AI プログラムの入力データとして VALORANT 公式のアートを使用してはいけません。（インスピレーション目的や出力への影響目的を含みます。）

生成 AI を作品の全部または一部に利用した場合についても、応募作品に関する責任は応募者が負うものとします。

応募者は、生成 AI の利用の有無を問わず、応募作品が第三者の著作権、商標権、肖像権その他の権利を不当に侵害していないことを確認したうえで応募してください。

第三者の作品を無断で使用した作品や、第三者の権利を侵害している、または侵害するおそれがあると主催者が判断した作品は、審査対象外または受賞取消しとなる場合があります。

５．応募作品の著作権および利用について

応募作品の著作権は、応募者本人に帰属します。

ただし応募者は、本コンテストへの応募をもって、当社および当社が指定する者に対し、本コンテストおよび関連イベントの運営、告知、記録、広報等を目的として、応募作品を無償で使用することを許諾するものとします。

・本コンテストに関する Web サイト
・株式会社 NTTe-Sports および NTTe-Sports 高等学院の Web サイト
・株式会社 NTTe-Sports、NTTe-Sports 高等学院および関連イベント等が運営する SNS
・プレスリリース
・ニュース記事、活動報告
・「立川立飛 e スポーツフェス 2026」の会場展示
・本コンテストおよび関連イベントに関する印刷物
・その他、本コンテストおよび関連イベントの告知、記録、広報を目的とする媒体

＊掲載・展示にあたり、媒体の仕様等に応じて、作品のサイズ変更、トリミング等、作品の趣旨を損なわない範囲で必要な加工を行う場合があります。作品を掲載する際には、応募時の X アカウント名または投稿上で確認できる作者名等を掲載する場合があります。

６．Riot Games および「VALORANT」の知的財産について

「VALORANT」および Riot Games に関連する名称、キャラクター、画像その他の知的財産は、Riot Games または関連する権利者に帰属します。

応募者は、Riot Games が公開する知的財産の利用に関するガイドライン等を確認・遵守したうえで、本コンテストに応募してください。

本コンテストは、NTTe-Sports 高等学院（株式会社 NTTe-Sports）が主催するものであり、Riot Games による公式コンテストであることを意味するものではありません。

７．審査について

応募作品の中から、NTTe-Sports 高等学院事務局が作品数点を選出します。

選出された作品は、2026 年 12 月 26 日（土）開催の「立川立飛 e スポーツフェス 2026」会場に展示し、イベント来場者および出演者による投票を実施します。

その投票結果をもとに、最優秀賞 1 作品を決定します。

応募点数に制限はありませんが、同一応募者による複数の作品が選考対象となった場合であっても、同一応募者が受賞できる最優秀賞は 1 作品までとします。

審査内容、選考過程および投票結果等に関する個別のお問い合わせにはお答えできません。

8．最優秀賞および副賞について

最優秀賞	1 名
副賞	ノート型ゲーミング PC 1 台

最優秀賞候補者には、応募に使用された X アカウントへのダイレクトメッセージ（DM）にて、主催者からご連絡します。

主催者が DM を送信した日から 1 週間以内にご返信いただけない場合は、受賞資格を失うものとします。

この場合、本コンテストの審査結果に基づき、次点となった応募者を新たな最優秀賞候補者とし、副賞を贈呈します。次点の応募者についても、DM 送信日から 1 週間以内に返信がない場合は、さらに次点の応募者を候補者とする場合があります。

・X の DM を受信できない場合
・応募投稿が削除され、主催者が確認できない場合
・主催者が指定する期間内に賞品発送等に必要な情報をご提供いただけない場合
・応募資格を満たしていないことが判明した場合
・本応募規約に違反していることが判明した場合
・その他、主催者が受賞者として適切でないと判断する合理的な事由がある場合

＊賞品を第三者へ譲渡、転売または換金することはできません。賞品の発送先は日本国内に限ります。

9．結果発表

審査結果は、後日、立川立飛ｅスポーツフェス公式Ｘにて発表します。最優秀賞候補者へのDMによる連絡および受賞意思等の確認を行った後、正式な受賞者を発表します。受賞者の発表にあたり、応募作品、Ｘアカウント名または投稿上で確認できる作者名等を掲載する場合があります。

１０．未成年者の応募について

未成年者が応募する場合は、保護者等の法定代理人の同意を得たうえで応募してください。未成年者から応募があった場合は、法定代理人の同意を得たうえで本応募規約に同意し、応募したものとみなします。

１１．応募・受賞の取消しについて

・本応募規約に違反している場合
・応募者本人が制作した作品ではないことが判明した場合
・第三者の作品の無断転載、盗用等が判明した場合
・第三者の権利を侵害している、または侵害するおそれがある場合
・他のコンクール、コンテスト等における入賞・受賞作品であることが判明した場合
・虚偽の情報により応募した場合
・不正な方法によって投票結果等に影響を与えたと主催者が判断した場合
・法令またはＸの利用規約等に違反している場合
・その他、主催者が本コンテストの趣旨に照らして応募または受賞が適切でないと合理的に判断した場合

＊受賞決定後に上記事項が判明した場合も、受賞を取り消し、副賞がすでに発送・交付されている場合には返還を求める場合があります。受賞を取り消した場合は、審査結果に基づき、次点となった応募者を新たな最優秀賞候補者とする場合があります。

１２．個人情報の取り扱い

受賞者への連絡および賞品発送等に伴い取得した個人情報は、本コンテストの運営、本人確認、受賞者への連絡、賞品の発送およびこれらに付随する目的に必要な範囲で使用します。

取得した個人情報は、法令に基づく場合を除き、本人の同意なく上記の目的以外に利用または第三者へ提供しません。

個人情報の取り扱いについては、株式会社 NTTe-Sports が定める個人情報保護方針（https://www.ntte-sports.co.jp/school/privacy/）に従います。

１３．免責事項

主催者は、本コンテストへの応募に関連して応募者に発生した損害について、主催者の故意または重大な過失による場合を除き、責任を負わないものとします。

X その他の外部サービスのシステム障害、通信環境の不具合、アカウントの設定、投稿の削除・非表示等により応募作品または DM を確認できなかった場合について、主催者は責任を負いません。

応募作品に関して第三者との間で紛争等が生じた場合は、応募者の責任と費用において解決するものとします。

やむを得ない事情により、本コンテストの内容、スケジュール、審査方法、賞品その他の内容を変更または本コンテストを中止する場合があります。

１４．本応募規約の変更

主催者は、法令の改正、本コンテストの運営上の必要その他合理的な理由がある場合、本応募規約を変更する場合があります。変更を行う場合は、NTTe-Sports 高等学院公式サイトその他主催者が適切と判断する方法によりお知らせします。

１５．お問い合わせ

NTTe-Sports 高等学院「VALORANT ファンアートコンテスト」事務局

contest@ntte-sports.co.jp